

TP – INFORMATIKA 4. ROČNÍK 2023/2024

Vyučující	Bc. Lukáš Zálešák
Učebnice	○ www.umimeto.org ○ www.tinkercad.com ○ www.code.org ○ Didakta ○ Fraus – Rudovous (pracovní listy)
Hodinová dotace	1 hodina týdně
Měsíc	Téma (Tematický celek dle RVP), učivo
Září	Bezpečnost v PC učebně Poučení o bezpečnosti Řád učebny informatiky První pomoc při úrazu el. proudem
Říjen Listopad Prosinec	Úvod do modelování pomocí grafů a schémat (Data, informace a modelování) Sběr dat Graf, hledání cesty Schémata, obrákové modely Model Piktogramy, emodži Kód Přenos na dálku, šifra Pixel, rastr, rozlišení Tvary skládání obrazce
Leden Únor	Základy robotiky (Algoritmizace a programování) Sestavení programu a oživení robota Ovládání světelného výstupu Ovládání motoru Opakování příkazů Ovládání klávesnicí – události Ovládání pomocí senzoru

	Bee-bot
Březen Duben	Základy programování – příkazy, opakující se vzory (Algoritmizace a programování) Příkazy a jejich spojování Opakování příkazů Pohyb a razítkování Ke stejnému cíli vedou různé algoritmy Vlastní bloky a jejich vytváření Kombinace procedur
Květen Červen	Základy programování – postavy a události (Algoritmizace a programování) Ovládání pohybu postav Násobné postavy a souběžné reakce Modifikace programu Animace střídání obrázků Spouštění pomocí událostí Vysílání zpráv mezi postavami Čtení programů Programovací projekt